

KATALOG

Ingeniør

Data



FAGBOKFORLAGET

Spillpedagogikk, e-bok

Dataspill i undervisningen

Jørund H. Skaug, Aleksander Husøy, Tobias Staaby, Odin Nøsen



ISBN : 9788245034561
 Pris : 359,-
 Forlag : Fagbokforlaget
 Utgitt : 2020
 Utgave : 1
 Sider : 172

Dataspill i skolen har gått fra å være noe for spesielt interesserte til noe som angår flere og flere i skolen og på lærerutdanningene. Dette skyldes at dataspill gir muligheter for å skape meningsfulle og kroppsliggjorte erfaringer for elevene som kan føre til opplevelser, innsikt og samtaler i alle skolefag. Samtidig er dataspill ingen snarvei til læring eller elevenes hjerter, det krever nøye planlegging rundt det didaktiske og tekniske for å lykkes med dataspill i klasserommet. Denne boken viser deg hvordan du får det til i dine timer.

Spillpedagogikk er skrevet spesielt med tanke på studenter i lærerutdanningen og lærere og skoleledere som er nysgjerrige på å komme i gang med, eller som allerede bruker dataspill i undervisningen. Boken kan også leses av alle som er opptatt av teknologi og læring.

Jørund Høie Skaug jobber i Kulturtanken, og har bakgrunn fra Senter for IKT i Utdanningen og Udir BetaLab. Han har en hel del erfaring fra kurs- og formidlingsaktiviteter med dataspill og læring som tema.

Aleksander Husøy jobber som lærer og spillpedagog ved Nordahl Grieg videregående skole. Han har gjennom ti år utviklet og gjennomført en rekke undervisningsopplegg med spill, og har formidling av disse erfaringene som del av sin stillingsbeskrivelse.

Tobias Staaby er stipendiat ved Universitetet i Bergen, hvor han skriver avhandling om dataspill i religion og etikk. Han er også lektor ved Nordahl Grieg videregående skole. Han har lang erfaring med spill i skolen og utvikling av undervisningsopplegg, og har gjestet mang en sal og scene med foredrag om spill og læring.

Odin Nøsen er skolerådgiver hos oppvekstsjefen i Randaberg kommune. Han har lang fartstid som lærer og skoleleder i ungdomsskolen, og mange års erfaring som spillpedagog, utvikler av undervisningsopplegg med dataspill og kursholder om bruk av dataspill i skolen.

Spillpedagogikk

Dataspill i undervisningen

Jørund H. Skaug, Aleksander Husøy, Tobias Staaby, Odin Nøsen



ISBN : 9788245032048
 Pris : 419,-
 Forlag : Fagbokforlaget
 Utgitt : 2020
 Utgave : 1
 Sider : 172
 Vekt : 368

Dataspill i skolen har gått fra å være noe for spesielt interesserte til noe som angår flere og flere i skolen og på lærerutdanningene. Dette skyldes at dataspill gir muligheter for å skape meningsfulle og kroppsliggjorte erfaringer for elevene som kan føre til opplevelser, innsikt og samtaler i alle skolefag. Samtidig er dataspill ingen snarvei til læring eller elevenes hjerter, det krever nøye planlegging rundt det didaktiske og tekniske for å lykkes med dataspill i klasserommet. Denne boken viser deg hvordan du får det til i dine timer.

Spillpedagogikk er skrevet spesielt med tanke på studenter i lærerutdanningen og lærere og skoleledere som er nysgjerrige på å komme i gang med, eller som allerede bruker dataspill i undervisningen. Boken kan også leses av alle som er opptatt av teknologi og læring.

| Anmeldt:

Anmeldt:

Jørund Høie Skaug jobber i Kulturtanken, og har bakgrunn fra Senter for IKT i Utdanningen og Udir BetaLab. Han har en hel del erfaring fra kurs- og formidlingsaktiviteter med dataspill og læring som tema.

Aleksander Husøy jobber som lærer og spillpedagog ved Nordahl Grieg videregående skole. Han har gjennom ti år utviklet og gjennomført en rekke undervisningsopplegg med spill, og har formidling av disse erfaringene som del av sin stillingsbeskrivelse.

Tobias Staaby er stipendiat ved Universitetet i Bergen, hvor han skriver avhandling om dataspill i religion og etikk. Han er også lektor ved Nordahl Grieg videregående skole. Han har lang erfaring med spill i skolen og utvikling av undervisningsopplegg, og har gjestet mang en sal og scene med foredrag om spill og læring.

Odin Nøsen er skolerådgiver hos oppvekstsjefen i Randaberg kommune. Han har lang fartstid som lærer og skoleleder i ungdomsskolen, og mange års erfaring som spillpedagog, utvikler av undervisningsopplegg med dataspill og kursholder om bruk av dataspill i skolen.

Skolen i det digitale samfunnet

Trude Løvskar



ISBN : 9788245024593
Pris : 329,-
Forlag : Fagbokforlaget
Utgitt : 2019
Utgave : 1
Sider : 191
Vekt : 373

IKT tilbyr redskaper til bruk i læring og arbeid, men også svært mye mer. Informasjons- og kommunikasjonsteknologien danner grunnlag for det digitale samfunnet vi lever i. Internett og web påvirker nær sagt alle områder av samfunnet, blant annet oppvekst, kunnskap, danning og demokratisk deltakelse. Hva trenger lærere å vite om barns digitale oppvekstmiljø? Hva slags kunnskap bør de ha om Internett? Hvordan stimulere barn og unge til deltakelse i et digitalt samfunn? Hva slags kunnskap skal skolen formidle til unge mennesker med Google i lommen? Hvilke oppgaver er skolen tildelt i statens «digitale agenda»?

Dette er spørsmål som berører læreres profesjonsfaglige digitale kompetanse slik den er beskrevet i rammeverket særlig kompetanseområdet «skolen i samfunnet». Boken vil være av interesse for lærere, lærerstudenter og andre som er opptatt av utdanning og danning i en digital tid.

Trude Løvskar er doktorgradsstipendiat ved Institutt for pedagogikk ved Universitetet i Bergen. Hun er utdannet journalist/medieviter og lektor og har mange års erfaring fra undervisning i grunnutdanning og høyere utdanning. Hun har også arbeidet en årrekke med utvikling av digitale læringsressurser.

Håndbok i datasikkerhet

- informasjonsteknologi og risikostyring

Tore Audun Høie, Torgeir Daler, Roar Gulbrandsen, Torbjørn Sjølstad



ISBN : 9788245027891
 Pris : 799,-
 Forlag : Fagbokforlaget
 Utgitt : 2019
 Utgave : 4
 Sider : 518
 Vekt : 1034

Hver eneste dag er virksomheter utsatt for ulike IT-relaterte trusler og problemer. Mange virksomheter erfarer bl.a. at alvorlige sikkerhetssvakheter i nettverkstilknytninger og -protokoller medfører stor sårbarhet for ulike «angrep» via Internett og dermed problemer og avbrudd i sine tjenester. Dersom det ikke iverksettes tiltak for å beskytte verdifull informasjon, vil dette kunne få alvorlige konsekvenser også for tredjepersoner som måtte rammes. Dersom det skulle oppstå omfattende svikt i kritiske nettverkskomponenter, kan et scenario være at store deler av en virksomhets globale nettverk vil kunne bryte sammen for kortere eller lengre tid. Hva kan så virksomheter gjøre for å sikre seg best mulig mot dette i en verden hvor trusselbildet endres hver eneste dag?

I denne boken forsøker vi å gi noen viktige råd om dette. Formålet med boken er å belyse hva datasikkerhet dreier seg om, hvilke teknologiske utfordringer vi står overfor, og hvordan relativt enkle grep og sunn fornuft vil være til stor hjelp i arbeidet med å skape en tryggere hverdag. Samtidig må den enkelte bruker være klar over at datasikkerhet i stor grad er avhengig av egen sikkerhetsbevissthet. Hvordan håndterer for eksempel du sensitiv informasjon også om deg selv?

4. utgave skiller seg fra 3. utgave (2010) kun ved at det er tilkommet et nytt kapittel 17 om nye personvernregler i forbindelse med innføring av EU-forordningen GDPR i Norge. EU vedtok i 2016 GDPR-forordningen for å sikre like retningslinjer for personvern innen EU- og EØS-landene. Norske myndigheter har vedtatt at denne forordningen også skal gjelde i Norge, og den er derfor innlemmet i den nye personopplysningsloven som trådte i kraft 20. juli 2018. Kapitlet gjennomgår de viktigste sidene ved GDPR, samt gir noen caser som belyser aktuelle tema.

Bokens fire forfattere har alle en lang og allsidig bakgrunn med datasikkerhet som spesialfelt. De har på ulike måter og i en årrekke engasjert seg i arbeidet med å bedre sikkerhetsbevisstheten og -kunnskapen i norsk samfunns- og næringsliv.

Lær Photoshop i en fei



Espen Faugstad

ISBN : 9788256273782
Pris : 419,-
Forlag : NKI-forlaget
Utgitt : 2015
Utgave : 1
Sider : 278
Vekt : 898

Ja, det er faktisk mulig å lære Adobe Photoshop på rekordtid. Denne boken forklarer deg de smarte og effektive teknikkene på en kortfattet og forståelig måte, slik at du fra dag én kan redigere og forbedre bildene dine på en måte som vil bli lagt merke til. Både fotoentusiaster og profesjonelle fotografer vet hva det handler om: Uansett hvor nøye du er når du fotograferer, er det sjelden et digitalt bilde blir perfekt rett ut av kameraet. I denne boken lærer du hvordan du kan bruke Photoshop til å hente ut det beste fra bildene dine, enten utgangspunktet er et snapshot fra et mobilkamera eller en Camera Raw-fil fra en digital speilrefleks. Du lærer å lagre og organisere bildene dine, beskjære og isolere deler av et bilde, forbedre kontrast, farger og skarphet. Du lærer å fremkalle Camera Raw-filer og bruke avanserte teknikker som markeringer, masker og HDR. Du lærer å bli kreativ med effekter og arbeide med fotomontasjer og lag. Til slutt lærer du å eksportere bildene til riktig format der bildet skal brukes. Dette er din snarvei til effektiv bildebehandling med Photoshop.

IBM SPSS / AMOS

Databehandling og statistisk analyse med spss

Knut-Andreas Christophersen



ISBN : 9788232101153
Pris : 489,-
Forlag : Akademika Forlag
Utgitt : 2012
Utgave : 1
Vekt : 422

Denne boken er en enkel fremstilling av hvordan databehandling og statistisk analyse kan utføres i SPSS. Boken omfatter også en innføring i SEM-analyse med AMOS. Leseren skal ved hjelp av boken bli fortrolig med programmet og i stand til å omkode variabler, behandle manglende opplysninger, skjøte opplysninger fra forskjellige datasett, bruke syntaksfiler, gjennomføre statistiske analyser og kunne tolke resultatene meningsfullt. I tillegg hjelper boken leseren med å etablere gode arbeidsvaner, som å kontrollere og dokumentere hva som blir utført. Boken er særlig relevant innenfor samfunnsfag, men er også egnet innenfor helsefag og økonomisk/administrative fag.

Drift av lokalnettverk

Design og sikkerhet

Sigurd M. Assev, Arne B. Mikalsen

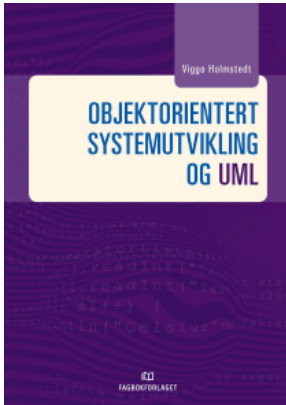


ISBN	: 9788232100378
Pris	: 819,-
Forlag	: Akademika Forlag
Utgitt	: 2012
Utgave	: 1
Sider	: 446
Vekt	: 856

Denne boka gir en helhetlig og praktisk innføring i et dynamisk fagområde. Den omhandler blant annet: Design av lokalnettverk, Datakommunikasjon i lokalnettverk, Aktuell maskinvare, Trådløse nettverk, Driftsrutiner og planlegging, Sikkerhet, Lokalnettverk operativsystemer. Det er egne kapitler med gjennomgang av de mest brukte systemer: * Active Directory (Windows 2008) * Linux - SAMBA * eDirectory (Novell NetWare). Boka egner seg som håndbok for IT-ansvarlige og som lærebok i drifts- og nettverksfag. Den brukes i dag som pensum ved de flere høgskoler, universiteter og videregående skoler. Nytt i 7. utgave: Det er foretatt omfattende oppgradering av mange emner for at de fortsatt skal være aktuelle. Blant annet er kapitlet om datakommunikasjon forkortet og aktualisert mer. I tillegg er boka oppdatert på ny versjon av Windows Server 2008 og Linux-kapitlet er helt nyskrevet med mer inngående beskrivelse av SAMBA.

Objektorientert systemutvikling og UML

Viggo Holmstedt



ISBN	: 9788245001280
Pris	: 799,-
Forlag	: Fagbokforlaget
Utgitt	: 2004
Utgave	: 1
Sider	: 333
Vekt	: 640

Selvgående systemer har interessert forfatteren helt siden barndommens drøm om roboter og annet elektromekanisk leketøy. Med bakgrunn i et ønske om å finne enklere veier til underholdning og til å møte praktiske utfordringer i hverdagen har folk opp gjennom tidene trodd på magi eller teknologi. I dag er utvikling og drift av elektroniske, delvis automatiske, informasjonssystemer et middel til å møte dagens krav i industri og næringsliv. Systemutvikling er blitt en kjerneaktivitet i samfunnet. Denne norske fagboken presenterer objektorientert systemutvikling i et internasjonalt perspektiv, med vekt på UML. Mange av eksemplene er knyttet til praktiske, realistiske og realiserte systemer eller mindre programeksempler. Objektorientert analyse og design gir effektive prosesser og robuste systemer for utviklere som bruker tid på disse aktivitetene, blant annet fordi de leder til hurtig og korrekt kodeskriving. Boken retter seg mot studenter på høgskole- og universitetsnivå. Den gir også en praktisk og lettfattelig innføring for analytikere, designere og andre utviklere i bransjen. Viggo Holmstedt er førstelektor ved Høgskolen i Vestfold. Han har utviklet en rekke dataprogrammer for undervisning og har tidligere skrevet boken Objektorientert programmering med JAVA - effektiv problemløsning i systemutvikling.

Objektorientert programmering med Java

Effektiv problemløsning i systemutvikling

Viggo Holmstedt



ISBN	: 9788276747485
Pris	: 619,-
Forlag	: Fagbokforlaget
Utgitt	: 2002
Utgave	: 1
Sider	: 312
Vekt	: 590

Dette er boken for de som møter Java som et av sine første programmeringsspråk, samtidig som den med sine eksempler og fremgangsmåter er aktuell for mer erfarne lesere. Boken inneholder aktuelle, varierte og interessante eksempler som enkelt kan brukes i avanserte sammenhenger innenfor grafiske brukergrensesnitt og nettverksprogrammering. UML er naturlig integrert i eksempelsamlingen. Teksten er preget av korte, klare og gjennomtenkte setninger på vanlig norsk. Samtidig utvikles det faglige språket gradvis på viktige områder. Språket knyttes opp mot internasjonalt fagspråk for å gjøre leseren i stand til å utnytte Java-litteratur på andre nasjonale språk ved eventuelle videre studier. Vi får en grunnleggende opplæring i programmering av klasser og konsollprogrammering før forfatteren gjennomgår programmering av grafiske brukergrensesnitt. Bokens siste del kombinerer disse teknikkene og kunnskapene for programmering av nettverksforbindelser. Boken er beregnet på høyskole- og universitetsstudier og på virksomheter som vil bruke Java som utviklingsverktøy, og som ønsker en lærebok på norsk. Boken ledsages av en hjemmeside med kildeservice, nyheter og forum. Viggo Holmstedt er ansatt som førstelektor ved Høgskolen i Vestfold. Med variert undervisningserfaring fra høyskole og videregående skole har han utviklet en hel rekke dataprogrammer for undervisning.

FORFATTERE

Aleksander Husøy	3	Arne B. Mikalsen	8
Espen Faugstad	6,6	Jørund H. Skaug	3
Knut-Andreas Christophersen	7	Odin Nøsen	3
Roar Gulbrandsen	5,5	Sigurd M. Assev	8,8
Tobias Staaby	2,3	Torbjørn Sjølstad	5
Tore Audun Høie	5	Torgeir Daler	5,5
Trude Løvskar	4	Viggo Holmstedt	9,10

TITLER



Drift av lokalnettverk	8	Håndbok i datasikkerhet	5
IBM SPSS / AMOS	7	Lær Photoshop i en fei	6
Objektorientert programmering med Java	10	Objektorientert systemutvikling og UML	9
Skolen i det digitale samfunnet	4	Spillpedagogikk	3
Spillpedagogikk, e-bok	2		